

Prototypes

11 janvier 2010

1. Une routine permet de mettre en majuscules une chaîne de caractères (l'original ne doit pas être conservé).
2. Une routine détermine le montant des allocations familiales pour un enfant, connaissant son âge, sa place dans la fratrie (premier, deuxième, ...) et son taux d'invalidité.
3. Une routine détermine si un tableau de 10 entiers contient trois fois une valeur donnée.
4. Une routine effectue une lecture directe du clavier et renvoie la valeur du caractère tapé. Dans certains cas, la valeur lue ne correspond pas un caractère mais à un code spécifique (caractère normal, *escape*, touche de fonction, ou caractère d'édition).
5. Une routine détermine le montant de l'impôt des personnes physiques (calcul final) sur base du montant des revenus après déduction des avantages fiscaux et d'un tableau reprenant pour chaque catégorie le pivot, la somme fixe pour le montant égal au pivot et le taux pour la dernière tranche.
6. Il faut compter le nombre de voyelles dans une chaîne de caractères.
7. Il faut remplacer tous les nombres négatifs d'un tableau de 10 entiers par leur équivalent positif.
8. Une routine affiche les nombres supérieurs à 50 contenus dans un tableau de flottants. Il est important qu'on sache combien de nombres ont été ignorés.
9. copier un tableau d'entiers dans un autre, la taille des tableaux pouvant varier.
10. compter le nombre de consonnes dans une chaîne de caractères.
11. déterminer si deux nombres sont premiers entre eux (admettent un comme seul diviseur commun).
12. remplir un tableau avec un maximum de 20 nombres flottants. Il est important de savoir combien de nombres ont été saisis.
13. afficher les nombres compris entre deux limites.